

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO			
	PLANEACIÓN SEMANAL 2024			
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA	
Periodo:	IV	Grado:	TERCERO	
Fecha inicio:	09 SEPTIEMBRE	Fecha final:	22 NOVIEMBRE	
Docente:	ANA MARIA MARIN ALVAREZ.	Intensidad Horaria semanal:	1	

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: INFORMATICA: ¿Cómo el entendimiento de los inventos tecnológicos y su incidencia en la sociedad aporta en la construcción de comunidad? ¿Cómo puede aprovechar el computador para hacer documentos en Word y hacer cambios requeridos?

COMPETENCIAS:

- Explico el modo en que los productos tecnológicos facilitan el desarrollo de las actividades, en el presente y el pasado.
- Utilizo adecuadamente los medios de comunicación.
- Enriquece su vocabulario consultando y aplicando nueva tecnología
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.
- Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	TECNOLOGIA	Reconocer el plan de área del periodo.	<ul style="list-style-type: none"> • Elaborar portada del periodo. • Consignar el plan de área del periodo en el cuaderno 			
	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo.	<ul style="list-style-type: none"> -Rótulo en el portafolio del periodo -Consignar el plan de área del periodo en el cuaderno. -Indicaciones para realizar los protocolos de cada clase, realizamos el primero como ejemplo. 	-PC -Video Beam	-trabajos en clase.	-Propositivo: Aplica las
	TECNOLOGIA	El transporte como un avance	<ul style="list-style-type: none"> • Pauta de trabajo. • Elaborar un tren utilizando material reciclable. 			

2		en la sociedad..	Decoración.	-HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point - Documentos. -Sala de Sistemas.	-Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	herramientas de Word en los trabajos, tareas y actividades de clase. - Interpretativo: Reconoce situaciones de la historia del computador - Argumentativo: Demuestra la evolución del transporte en la vida del hombre a través de las épocas.
	INFORMATICA	Aprender a encender y apagar el equipo.	-Saludo a los estudiantes -Explicación de como encender y apagar el pc -Ejercicio práctico con el pc -Juegos de manejo del mouse.			
3	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: aéreo	<ul style="list-style-type: none"> Observación de video: https://www.youtube.com/watch?v=v_TwbHUNQ5w https://www.youtube.com/watch?v=YMr4xTWN4_k Socialización. Toma de nota en el cuaderno. Dibujo. MI DEBER: Traer cajas pequeñas de cartón, tapas de gaseosa y palitos de paleta. 			
	INFORMATICA	Escribir en Word textos entregados a los estudiantes. Y Aplicar fuentes a los textos trabajados.	-ingresar en el pc a Word -ejercicio de dictarles palabras en Word usando el teclado. -guardar el texto trabajado -calificar el trabajo de clase.			
4	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: aéreo	<ul style="list-style-type: none"> Pauta de trabajo. Elaborar un avión utilizando material reciclable. Decoración. 			
	INFORMATICA	Aprender a guardar archivos adecuadamente en el PC	-Ingreso a la sala de sistemas. -Explicación del tema a trabajar en la clase. -Abrir y copiar y pegar imágenes y texto en Word -Aprender a guardar archivos en el pc.			
SEMANA INSTITUCIONAL RECESO DE LOS ESTUDIANTES.						
5	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: Acuático	<ul style="list-style-type: none"> Observación de video: https://www.youtube.com/watch?v=ol11YcbRku8 https://www.youtube.com/watch?v=sG9H4aVGhB0 Socialización. Toma de nota en el cuaderno. Dibujo. 			

			<ul style="list-style-type: none"> • MI DEBER: Traer cajas pequeñas de cartón, tapas de gaseosa y palitos de paleta. 			
	INFORMATICA	Diferentes maneras de guardar archivos	<ul style="list-style-type: none"> - Ingreso a la sala de sistemas. -Explicación del tema a trabajar en la clase. -Abrir y copiar y pegar imágenes y texto en Word -Aprender a guardar archivos en el pc, conocer la USB y como guardar en ella. 			
6	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: Acuático	<ul style="list-style-type: none"> • Pauta de trabajo. • Elaborar en parejas un barco utilizando material reciclable. • Decoración. 			
	INFORMATICA	Realizar la Actividad final del periodo	<ul style="list-style-type: none"> -Indicaciones de la actividad final. -Realizar la actividad del periodo (ver anexo) -Al finalizar la clase recoger la actividad para calificarla. 			
7	TECNOLOGIA	Historia y evolución del transporte: Terrestre	<ul style="list-style-type: none"> • Pauta de trabajo. • Elaborar en parejas un carro utilizando material reciclable. • Decoración. 			
	INFORMATICA	Realizar devolución de la actividad final del periodo y autoevaluación	<ul style="list-style-type: none"> -Devolución de la actividad final del periodo calificada. -Autoevaluación. 			
8	TECNOLOGIA	-Artefacto y producto tecnológico	<ul style="list-style-type: none"> • Pauta de trabajo. • Elaborar en parejas un robot utilizando material reciclable. • Decoración. 			
	INFORMATICA	Realizar ejercicios a través de los juegos multimedia	<ul style="list-style-type: none"> -Juegos libres multimedia. -Fortalecimiento del mouse 			

9	TECNOLOGIA	Realiza la autoevaluación del área	-Realiza cada estudiante su propia autoevaluación -Ajustes de notas			
	INFORMATICA	Realizar ejercicios a través de los juegos multimedia	-Juegos libres multimedia. -Fortalecimiento del mouse			
10	TECNOLOGIA	Realizar ajustes de notas.	-Ajustes de notas pendientes -A.C.A -Refuerzos de final de año			
	INFORMATICA	Realizar ajustes de notas.	-Ajustes de notas pendientes -A.C.A -Refuerzos de final de año			

OBSERVACIONES:

CRITERIOS VALORATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

INFORME PARCIAL				INFORME FINAL						
Actividades de proceso 90 %				Actividades de proceso 90 %			Actitudinal 10 %			
Descripción de la actividad y fecha				Descripción de la actividad y fecha			Autoeva.	Coeva.		
INFORMATICA: REVISION DE LA ACTIVIDAD PREVIA DEL PERIODO SEMANA 2	INFORMATICA: REVISION DE LAS ACTIVIDADES Y DEBERES SEMANA 3 Y 4 - 5			ACTIVIDADES DE LOS TEMAS PROPUESTOS SEMANA 6- 7	ACTIVIDAD FINAL DEL PERIODO SEMANA 8			AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	COEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 % TECNOLOGIA						ACTITUDINAL 10 %	
Semana 2	Semana 3	Semana 5				DOCENTE	ESTUDIANTE
Trabajos en clase.	Exposiciones	Elaboración de medio de transporte con material					